

SHOULDER GAMES

Competizione formativa
per la crescita dello studente.



LA PIATTAFORMA SHOULDER GAMES

La piattaforma è basata sul framework PHP Codeigniter aggiornato alla versione 3.

Lo sviluppo è stato eseguito su una rielaborazione del framework integrata con un CMS proprietario, nel quale sono presenti delle utili funzionalità sviluppate per modellare la struttura del CMS sulle esigenze del progetto. Il frontend è stato elaborato con linguaggio html/css.

La piattaforma è in grado di gestire lo streaming proveniente da fonte esterna, l'istant polling e le votazioni in tempo reale. L'interazione della platea con competitors e discussant avviene tramite chat interna dedicata.

Sezione completa riservata a statistiche e analitca evento.



RESPONSIVE



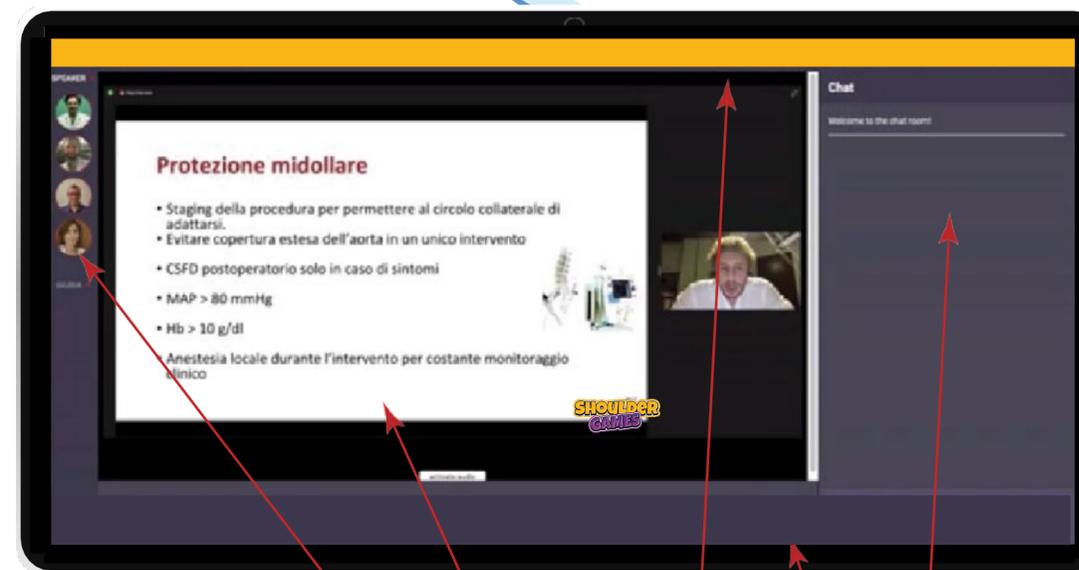
APP WEB BASED

SISTEMA CALLCONFERENCE



SPEAKER, COMPETITOR,
MEMBERS OF THE JURY

AWS STREAMING



PIATTAFORMA SHOULDER GAMES

COMPETITOR

STREAMING

INSTANT POLLING

TELEVOTING

CHAT

LIVE COUNTER

PATRONAGE

FEATURES



**Online
competition**



**Sharing
experience**



**High profile
training**



**Grant
award**



PROCESSI PER STRUTTURAZIONE EVENTO IN PIATTAFORMA

- 1 PIATTAFORMA PER GESTIONE WEBINAR E RELATORI
- 2 PIATTAFORMA PER STREAMING FLUSSO VIDEO DEL WEBINAR (VIMEO, AWS)
- 3 COSTRUZIONE SITO PER EVENTO (shouldergames.com)
- 4 AUTENTICAZIONE UTENTE PER ACCESSO ALL'EVENTO
- 5 LAYOUT PER INTERAZIONE UTENTI (CHAT-DOMANDE-VOTAZIONE FINALE)
- 6 PROCLAMAZIONE VINCITORE IN REAL-TIME AL TERMINE DELL'EVENTO
- 7 SURVEY GRADIMENTO EVENTO



L'evento viene trasmesso sulla piattaforma shouldergames.com, alla quale l'utente può accedere gratuitamente tramite registrazione. All'interno della piattaforma l'utente può assistere alla diretta della challenge, interagire tramite chat, partecipare ai sondaggi e votare il migliore tra gli sfidanti.

Il format ha la durata di 2 ore.

L'evento viene registrato e successivamente caricato sulla piattaforma [Trainingecm.com](https://trainingecm.com) per l'erogazione dei crediti formativi previsti.

TIPOLOGIE DI EVENTI SULLA PIATTAFORMA

Competizioni online a carattere formativo

CHALLENGING CASES COMPETITION

PLANNING CASES COMPETITION

QUIZ COMPETITION

Elementi per la strutturazione delle logiche di ingaggio e per la proclamazione del vincitore:



1. Originalità progetto terapeutico
2. Capacità scelta materiali
3. Valutazione degli steps procedurali
4. Capacità pianificazione
5. Visione globale patologia
6. Capacità discussione

//

**Sfida e formazione si
fondono negli ShoulderGames, dove giovani
chirurghi competono e dimostrano la loro abilità
affrontando la gestione di interessanti casi clinici
nella chirurgia della spalla.**

//
